

If-Else

If prüft eine Bedingung und führt den Codeblock aus, wenn die Bedingung wahr ist. Else führt den Codeblock aus, wenn die Bedingung in If falsch ist.

```
int x = 10;

if (x > 5) {

    System.out.println("x ist größer als 5");

} else {

    System.out.println("x ist 5 oder kleiner");

}
```

// Output: x ist größer als 5

Else If

Else If wird verwendet, um mehrere Bedingungen zu prüfen.

```
int x = 10;

if (x > 10) {

    System.out.println("x ist größer als 10");

} else if (x == 10) {

    System.out.println("x ist genau 10");

} else {
```

Java Zusammenfassung

```
System.out.println("x ist kleiner als 10");  
}
```

// Output: x ist genau 10

Switch

Switch prüft den Wert einer Variablen und führt den entsprechenden Codeblock aus.

```
int tag = 3;  
switch (tag) {  
    case 1:  
        System.out.println("Montag");  
        break;  
    case 2:  
        System.out.println("Dienstag");  
        break;  
    case 3:  
        System.out.println("Mittwoch");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("Kein gültiger Wochentag");  
}
```

Java Zusammenfassung

// Output: Mittwoch

For

For Schleife wiederholt den Codeblock eine bestimmte Anzahl von Malen.

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    System.out.println("Durchlauf: " + i);  
}
```

// Output:

// Durchlauf: 0

// Durchlauf: 1

// Durchlauf: 2

// Durchlauf: 3

// Durchlauf: 4

While

While Schleife wiederholt den Codeblock, solange die Bedingung wahr ist.

```
int i = 0;
```

```
while (i < 5) {
```

```
    System.out.println("Durchlauf: " + i);
```

Java Zusammenfassung

```
i++;  
  
// Output:  
// Durchlauf: 0  
// Durchlauf: 1  
// Durchlauf: 2  
// Durchlauf: 3  
// Durchlauf: 4  
}
```

Do While

Do While Schleife führt den Codeblock mindestens einmal aus und wiederholt ihn dann, solange die Bedingung wahr ist.

```
int i = 0;  
  
do {  
    System.out.println("Durchlauf: " + i);  
    i++;  
} while (i < 5);
```

```
// Output:  
// Durchlauf: 0  
// Durchlauf: 1
```

Java Zusammenfassung

// Durchlauf: 2

// Durchlauf: 3

// Durchlauf: 4